

Tauch AG (Kl.7-10)

Die Sportart TAUCHEN wird immer beliebter. In dieser AG kannst du die naturwissenschaftlichen Grundlagen in Theorie und Praxis erlernen. Praktische Tauchübungen werden im Waldschwimmbad durchgeführt. Teilnahmegebühr: 30€ pro Halbjahr + Kosten für ärztliche Untersuchung

Schach AG (Kl.5-10)

Hier erlernst du die Grundregeln des Schach-Spiels und verschiedene taktische Elemente. Die Strategie ist also, nicht „matt“ zu gehen!

Talentfördergruppe (TFG) Leichtathletik (Kl.5-9)

Ziel der TFG Leichtathletik ist die Verbesserung der technischen Fähigkeiten in Sprint, Mittel- und Langstreckenläufe, Wurf und Co.

Talentfördergruppe (TFG) Handball (Kl.5-6)

Ziel der TFG Handball ist die Verbesserung der technischen und taktischen Fähigkeiten aller TeilnehmerInnen. Vorerfahrungen in Handball sind notwendig für die Teilnahme.

Fun- und Brettspiele AG (Kl.5-10)

In dieser AG geht es um den Spielspaß. Hierbei sind Geschick, Strategie, eiserner Wille und Glück notwendig, um je nach Witterung in Outdoorspielen, wie z.B. Wikingerschach, oder Karten- sowie Brettspielen deinem spielerischen Ehrgeiz nachgehen zu können. Dabei werden für die Spiele nicht nur Strategien für den Sieg überlegt, sondern auch Regeln abgeändert und diese Spielideen erprobt. Selbstverständlich dürfen eigene Lieblingsspiele mit in die AG gebracht werden.

Mathe AG (Kl.7-10)

Die AG richtet sich insbesondere an mathematikinteressierte und begabte Schülerinnen und Schüler. Die AG findet in der Kooperation mit der Universität Kassel statt: Neben Besuchen der Universität bekommt ihr verschiedene Aufgaben (sogenannte Erkundungen), die von Mathematik-Professoren mitentwickelt wurden und wir in der AG bearbeiten.

Veranstaltungstechnik AG (Kl.6-10)

Interessierte Schülerinnen und Schüler erlernen hier den Umgang mit der vorhandenen Audio- und Lichttechnik. – Wie wird die Technik aufgebaut? Wie bedient man die Steuerpulte? Wie wird ein Beamer aufgebaut und eingerichtet? – Das Erlernte wird bei Schulveranstaltungen, wie z.B. der Entlassfeier für die Schulabgänger, angewendet.

MINT Fresh (Kl.8R+8H)

In dieser AG geht es um die Naturwissenschaften (Biologie, Informatik, Physik und Technik). Hier wird experimentiert, gebaut und installiert. Gelegentlich werden auch größere Unternehmen besucht.

Hollywood AG (Kl. 7+8+10)

In dieser AG lernst du, wie Filme gemacht werden – von der ersten Idee bis zur großen Premiere!
Du entwickelst eigene Geschichten, schreibst Drehbücher, planst Szenen und drehst mit Kamera, Ton und Licht.

Musikklasse (Kl.5)

In dieser Musikklasse sollen verschiedene Blas- und Tasteninstrumente in Kooperation mit der Musikschule Schwalm-Eder Nord e.V. gelernt und Aufführungen im schulischen Rahmen durchgeführt werden. Die Einwahl erfolgt in der 3. Schulwoche nach der Durchführung des Instrumentenkarussells. Es handelt sich um ein zweijähriges Projekt, bei welchem monatliche Kosten in Höhe von 30 € anfallen. Der Unterricht erfolgt dienstags im Anschluss an den regulären Unterricht in der GSM. Die Instrumente werden von der Schule gestellt. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich. Der Ensembleunterricht erfolgt im Anschluss an den Instrumentalunterricht.

Musikklasse (Kl.6)

In dieser Musikklasse wollen wir unsere Spielpraxis auf den Musikinstrumenten vertiefen und einige Stücke in verschiedenen Besetzungen einstudieren. Ziel ist die Aufführung der Ergebnisse im Rahmen von schulischen Veranstaltungen. Es handelt sich um die Fortführung der Musikklasse 5. Neueinsteige sind nur nach Rücksprache möglich.

Theater AG (Kl.5-8)

Bist du kreativ und hast Freude daran, anderen etwas vorzumachen? Macht es dir Spaß in verschiedene Rollen zu schlüpfen? Findest du die Vorstellung toll, mit und für andere Geschichten lebendig zu machen? Dann bist du bei uns genau richtig! In der Theater AG (Darstellendes Spiel) versetzen wir uns spielerisch in andere Rollen und üben kleine Anspiele ein. Alles natürlich mit ganz viel Spaß und Kreativität!

Mädchenfußball AG (Kl. 5-10)

Diese AG richtet sich an alle Mädchen, die Lust auf Fußball, Teamgeist und Spaß haben. Wir trainieren die Technik, üben Taktiken und verbessern den Torschuss. Mit viel Spielpraxis bereiten wir uns auf Wettbewerbe wie Jugend trainiert für Olympia vor. Unser Ziel: Den Mädchenfußball an unserer Schule stärken, Talente fördern und gemeinsam wachsen. Hierbei arbeiten wir mit dem TSV Obermelsungen zusammen.

Gitarren AG (Kl.5-10)

In der Gitarren AG wollen wir die Grundlagen von Einzeltönen bis zu Akkorden einüben, um Songs auf einer Akustik-Gitarre zu spielen. Außerdem lernen wir verschiedene Arten der Gitarre kennen und üben das Stimmen einer Gitarre. Gitarren sind in der Schule vorhanden, eine eigene Gitarre ist keine Voraussetzung. Die AG ist für Anfänger geeignet.

Volleyball AG (Kl.7-10)

Die AG ist für Fortgeschrittene und Anfänger geeignet, denn hier steht der Spaß am Spiel im Vordergrund. Lass uns zusammen den Ball über das Netz jagen!

Basketball AG (Kl.7-10)

Wenn ihr Körbe werfen, neue Tricks und Techniken lernen wollt oder einfach nur spielen, seid ihr hier richtig. Es sind Fortgeschrittene und Anfänger herzlich willkommen.

Gesamtschule Melsungen



Kursanmeldung 25/26

Das aktuelle Nachmittagsangebot der Gesamtschule Melsungen bietet den Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit, sich sportlich, musikalisch, naturwissenschaftlich und kreativ zu beteiligen.

Das **aktuelle Angebot** ist auf der [AG-Wand](#) vor dem Haupteingang und auf der [Homepage](#) einsehbar. AG Plakate mit Beschreibungen der AGs können auf dem [Pausenhof bei der Schülerbibliothek](#) eingesehen werden. Die AG's starten bis auf wenige Ausnahmen am 08.09.2025.

Die Teilnahme an diesem Angebot ist weitestgehend kostenfrei und uneingeschränkt. Einzelne Angebote können, aufgrund von Fahrten und/oder Materialien, kostenpflichtig oder in der Teilnehmerzahl beschränkt sein. Bitte achten Sie hier besonders auf den Plan zum Nachmittagsangebot. Die Anmeldung erfolgt per Formular und ist nach einer Schnupperzeit von zwei Wochen **verbindlich!**

Ski AG (Kl.9-10)

In dieser AG werden sportliche Übungen zur Muskelstärkung ausgeführt sowie im Anschluss eine Ski-Freizeit organisiert. Hier können die Schülerinnen und Schüler das Skifahren erlernen oder ihre Fähigkeiten weiter ausbilden.

DIY-Werk-AG (Jahrgang 7–10)

In unserer Werk-AG lernst du den sicheren Umgang mit Werkzeugen und Materialien und setzt Projekte aus Holz, Metall, Upcycling oder Alltagsideen praktisch um. Dabei sind Teamarbeit, Kreativität und eigenständiges Planen genauso wichtig wie handwerkliches Geschick. Gemeinsam entstehen spannende, nützliche und coole Projekte – von der Idee bis zum fertigen Werkstück!

Mädchen AG (Kl. 5-10)

Die AG zum Wohlfühlen! Lasst den stressigen Schulalltag hinter euch und tut euch was Gutes - mit tollen Kreativangeboten und gemütlichen Gesprächsrunden zu EUREN Themen startet ihr jeden Montag Nachmittag gelassen in die neue Schulwoche.
Francesca & Milena aus der Insel

Think & Create (Kl. 5-10)

Du hast Ideen, wie unsere Schule noch besser, schöner oder spannender werden kann? Ob Umfragen, Aktionen, Events, Verschönerungsprojekte oder coole Pausenangebote- deine Meinung zählt- hier an der GSM!

Fußball-AG für Jungen (Kl. 5-7)

In unserer AG trainieren wir Technik, Taktik und Torabschluss, spielen spannende Matches und fördern Teamgeist. Gemeinsam bereiten wir uns auf schulische Wettbewerbe vor und zeigen, was wir als Mannschaft erreichen können.

Bundesfremdsprachenwettbewerb Latein (Kl. 8-10)

Im Team bzw. in Teams wird zu einem selbstgewählten Antike-Thema (z.B. euer Lieblingsmythos) ein kreatives Projekt erarbeitet (z.B. ein Playmobil Film, ein Brettspiel, ein Comic usw...) Das Projekt wird eingeschickt und nimmt am Bundesfremdsprachenwettbewerb teil.

Schulband (Kl.7-10)

Die Schulband sucht talentierte und engagierte Schülerinnen und Schüler, die ihr Instrument beherrschen und Bock haben, zusammen Musik zu machen und auf der Bühne zu stehen. Egal ob (E-) Gitarre, Drums, Klavier, Keyboard, Bass oder Gesang. Wir werden uns einen Bandnamen überlegen, ein passendes Logo entwerfen, coole Songs aus dem Rock-/Pop-Bereich erarbeiten und gemeinsam als Band ein musikalisches Aushängeschild der GSM sein! Unsere Songs werden wir bei Schulevents präsentieren.

VoiceGirls (Kl.7-10)

In diesem Vokal-Ensemble (max. 12 Personen) studieren wir mehrstimmige Arrangements ein (z.B. „Wise Guys“, „Glee“) ein. Einen Teil der Proben gestaltet ihr in Eigenregie. Beatboxing und Choreographie können das Arrangement ergänzen. Im 2. Halbjahr üben wir punktuell das Programm für 6k United mit ein.

Vivarium AG (Kl.5-10)

Tiere und ihr Lebensraum werden hier behandelt und natürlich müssen die Lieblinge im hauseigenen Vivarium auch gepflegt werden.... und das nicht nur während der Schulzeit 😊 Von Insekten, über Fische zu Reptilien... hier lebt die Biologie!

Koch AG (Kl.7-10)

Hier lernst du, wie du einfache Gerichte (wie z.B. Tortellini mit Tomaten-Sahne-Soße, Hühnersuppe, Pizzabrötchen oder Pfannkuchen) zubereitest. Am Ende erhältst du alle Rezepte noch einmal gebündelt mit unseren besten Fotos in einem digitalen Kochbuch. Der Eigenanteil beträgt 25 € pro Halbjahr.

Experimentier-Werkstatt (junge Forschende), JG 5-7

Gemeinsam untersuchen wir spannende Fragen aus den Naturwissenschaften. Du lernst, selbständig zu forschen, Hypothesen aufzustellen und Ergebnisse zu präsentieren. Mit etwas Erfahrung kannst du eigene Fragestellungen untersuchen. Hast du Lust auf eine Herausforderung? Die AG unterstützt dich auch bei der Teilnahme an Wettbewerben – natürlich freiwillig!

Medienseite und Schule (Kl. 8-9)

In unserer Digital-AG kümmern wir uns darum, dass die Technik im Schulalltag zuverlässig funktioniert. Ihr lernt dabei, kleinere technische Probleme selbstständig zu erkennen und zu beheben.

Kletter AG (Kl. 7-10)

Abenteuer, Teamwork & Mut an echten Kletterwänden- von den ersten Sicherungstechniken bis hin zum Toprope-Klettern und Bouldern im DAV Kletterzentrum Nordhessen in Kassel. Vortreffen (Zeit & Ort) nach Absprache. Es entstehen Kosten von 7€ pro Termin

Jungen AG (Kl. 5-10)

In der Jungen AG erlebst du Action, Outdoor-Abenteuer und Teamgeist. Gemeinsam wachsen wir – mit Mut, Respekt und echter Stärke.

Tischtennis und Badminton (Kl. 5-10)

Wir spielen Tischtennis und Badminton. Alle können mitmachen- egal ob Anfänger oder Fortgeschrittene. Im Mittelpunkt stehen Bewegung, Spiel und Freude am Sport.

Reit AG (Kl.5-7)

Die Reit AG findet 1x im Monat im Ländlichen Reit- u. Fahrverein Guxhagen/Dörnhagen statt. Hier können Reitanfänger der Klassen 5,6 und 7 die Basics des Reitens erlernen. Der Eigenanteil beträgt einmalig 50€ für das komplette Schuljahr. Die erste Infoveranstaltung erfolgt am **9.09.2025 im Raum 101 um 13:40 Uhr**, welche unabhängig von der Anmeldung besucht werden kann.

Handlettering AG (Kl.6-10)

Hier darfst du kreativ sein. Es wird das kunstvolle Schreiben erlernt sowie das Malen mit Aquarellfarben und anderen Materialien. Es entstehen: Karten, Kerzen, Poster und vieles mehr. Ich bin gespannt auf eure Ideen.

iPad-Führerschein AG (Kl.8R+8G)

In der AG werden grundlegende Fähigkeiten im Umgang mit dem iPad vermittelt. Die Einwahl erfolgt gesondert über die KlassenlehrerInnen. Die Teilnahme an der AG bildet die Voraussetzung, das iPad im Unterricht nutzen zu dürfen.

Level up (5-10)

Wir spielen alles, worauf wir Lust haben: Filmmusik, Pop und Rock, Klassisches oder Modernes – je nach Besetzung- Einzelne Stücke proben wir gemeinsam mit den Ensembles der Oberstufe (Geschwister-Scholl-Schule).

Melsingers (Kl.5-8)

Der Schulchor wird in diesem Jahr wieder beim großen 6K-United Konzert im Juni mitsingen. Im ersten Halbjahr werden wir einige Disney Songs und aktuelle Hits singen. Ich freue mich auf euch!

Fahrrad Werkstatt (Kl.5-10)

Hier dreht sich alles um das Bike, ob Reparaturen oder die ein oder andere Strecke durch den Wald, hier geht es nur um euch und euer Fahrrad.

Tierheim (Kl. 5-10)

Alle zwei Wochen fahren wir ins Tierheim nach Beuern. Dort lernst du vor allem Hunde und Katzen kennen, kannst mit ihnen Zeit verbringen und ihr Leben mit deiner Aufmerksamkeit ein Stück schöner machen.
- Die Teilnahme kostet nichts.
- Wegen der Busfahrt haben wir besondere Zeiten: alle 14 Tage, 13:35–16:15 Uhr (voraussichtlich).
- Mitmachen kannst du, wenn du keine Tierhaarallergie hast.

Digitale Helden (Kl.8-10)

Digitale Helden unterstützen die jüngeren SuS (5-6) im sicheren Umgang und verantwortungsvollen Anwenden der Handys, WhatsApp, Snapchat und Co. Sie helfen bei Problemen bis hin zu Cyber-Mobbing.

Kunst AG (Kl. 7-10)

Du bist gerne kreativ? Wir werden mit Acryl und Aquarell malen, mit Bleistift und Kohle zeichnen und Drucktechniken ausprobieren. Auch deine Ideen sind willkommen!